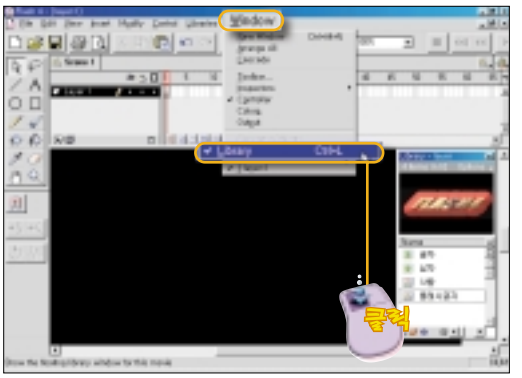
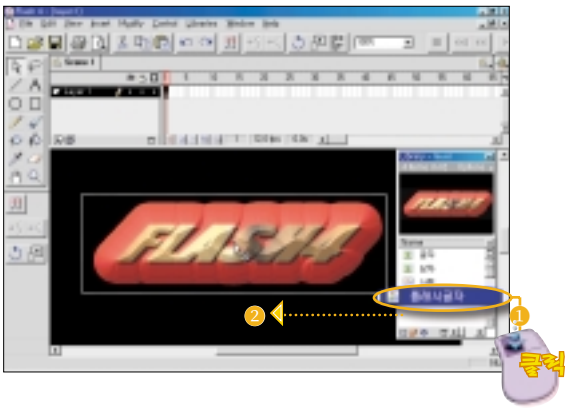
3. 레이어를 이용한 다중 에니메이션 만들기 <완성 파일 multiayer.FLA>

레이어에 등록된 오브젝트에 알파값을 이용하여 투명하게 하는 원리는 알았으니 이번에는 레이어를 이용하여 다중 애니메이션을 구현하는 방법을 알아보겠습니다.

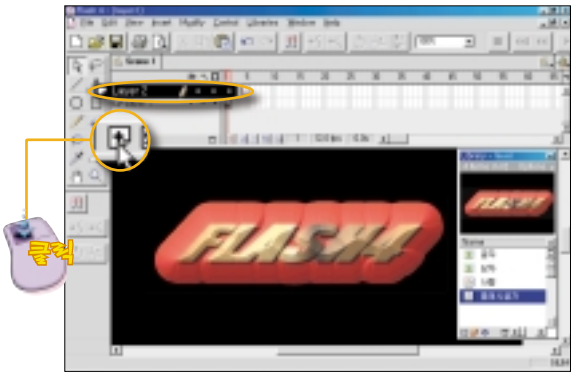
1 File 메뉴의 Open 명령을 사용하여 layer.FLA 파일을 열어 라이브러리를 보면 두 개의 심벌이 들어 있습니다.



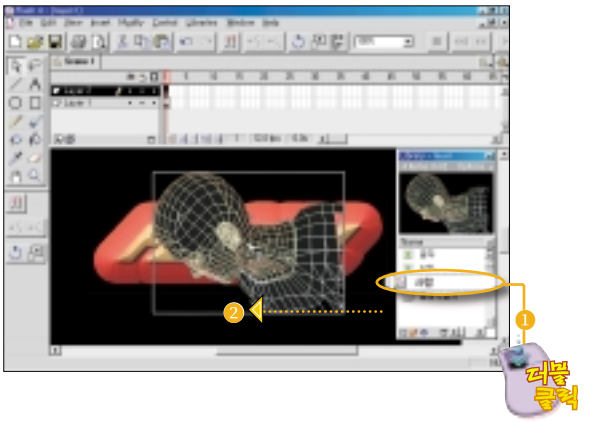
2 라이브러리에서 플래시 글자 심벌을 선택한 후 스테이지로 드래그합니다. 그 결과 레이어 1에 키프레임으로 등록이 되었습니다.



3 레이어를 추가하기 위해 레이어 추가 아이콘을 클릭하여 레이어 하나를 더추가합니다.



4 사람 심벌을 선택한 후 드래그하여 스테이지에 가져다 놓으면 레이어 2번에사람심벌이등록됨 니다.



알아두면 좋아요!

• 라이브러리에 비트맵이 두 개 더 있는 이유

비트맵을 불러들이면 라이브러리에 자동으로 등록이 됩니다. 이렇게 불러들여진 비트맵을 다시 심벌로 저장을 하면 원래 불러들여진 비트맵 파일과 함께 새로 만든 심벌이 라이브러리에 등록되기 때문입니다.